



Тарасенков Максим Александрович

Мужчина, 25 лет, родился 2 июля 2001

+7 (915) 7824199

tarasenko.fl@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior Product Designer | Fintech | B2B/B2C | UX Research | Product Strategy | Design Systems

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 6 лет 2 месяца

Август 2024 —
настоящее время
2 года

Совкомбанк

www.sovcombank.ru

Финансовый сектор

• Банк

Senior Product Designer, Fintech experience

— Развиваю ключевые сценарии мобильного банка: кредитные продукты, реферальную программу, персонализацию главной страницы, историю операций и внутренние банковские сервисы.

— Провёл редизайн реферальной программы, упростил пользовательский путь и усилил ключевые сценарии, что способствовало росту заявок на открытие банковских продуктов примерно на 26% и увеличению вовлечённости пользователей.

— Спроектировал функционал персонализации главной страницы мобильного приложения, что повысило вовлечённость пользователей и увеличило количество переходов по промо- и рекламным баннерам на 15%.

— Реализовал редизайн истории операций, сократив количество пользовательских барьеров и повысив глубину использования раздела: пользователи стали чаще анализировать расходы и управлять категориями операций.

— Поддерживаю и развиваю дизайн-систему продукта, а также выполняю функции дизайн-лида для команды из трёх дизайнеров: распределяю задачи, контролирую качество решений и помогаю новым сотрудникам адаптироваться.

— Самостоятельно веду задачи от аналитики и проектирования до защиты решений перед стейкхолдерами и сопровождения реализации совместно с РМ, аналитиками и разработкой.

Январь 2025 —
Апрель 2025

Сбер

4 месяца

Москва, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

• Банк

Senior Product Designer, Internal Messenger (Contract)

— Развивал корпоративный мессенджер «СберЧат» для более чем 295 000 сотрудников банка на веб- и мобильных платформах, отвечая за внедрение нового функционала и улучшение пользовательского опыта.

— Спроектировал функционал создания папок и гибкой настройки структуры чатов, что упростило навигацию внутри продукта, снизило количество пользовательских затруднений и способствовало росту внутреннего индекса удовлетворённости примерно на 12%.

— На основе анализа пользовательских опросов и сценариев использования предлагал продуктовые улучшения, направленные на снижение нагрузки на поддержку, повышение удобства работы и ускорение повседневных коммуникаций сотрудников.

— Участвовал в проектировании новой версии мессенджера для масштабирования на массовую аудиторию: разрабатывал дизайн-систему с нуля, формировал ключевые сценарии и проектировал внедрение AI-функциональности.

Март 2024 —
Август 2024
6 месяцев

РСХБ-Интех

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Senior Product Designer, Fintech Products

— Развивал продукты направления «Сбережения» в мобильном банке: вклады, накопительные счета, валютные счета, копилки и общую витрину банковских продуктов.

— Провёл полный редизайн сценариев открытия вкладов и валютных счетов, сократив количество шагов до целевого действия и упростив пользовательский путь, что способствовало росту завершённых заявок на 17% и снижению пользовательского оттока на ключевых этапах оформления.

— Реализовал редизайн витрины банковских продуктов, улучшив структуру раздела, восприятие продуктовых предложений и навигацию внутри ключевых финансовых сценариев.

— Анализировал продуктовые метрики, пользовательское поведение и проблемные точки в сценариях оформления, предлагал UX-решения и самостоятельно защищал концепции перед владельцами продукта, дизайн-директором и руководителями банковского направления.

— Участвовал в развитии дизайн-системы банка: помогал в проектировании компонентного подхода и формировании token-системы для повышения консистентности интерфейсов и ускорения продуктовой разработки.

Август 2021 —
Март 2024
2 года 8 месяцев

Минцифры России ФГБУ ЦЭКИ

Старший специалист отдела в области UI/UX дизайна, дизайнер моушен-графики

Проектирование и разработка информационной структуры и иерархии для информационных сервисов Минцифры России. Реализация функциональных требований. Проектирование интерфейсов систем и ресурсов. Разработка контентной коммуникации для внутренних продуктов информационной экосистемы Минцифры России.

Июнь 2020 —
Август 2021

ООО "Буржуй"

1 год 3 месяца

Тула, prburgui.ru/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI Дизайнер

Главный штатный дизайнер. Проектирование мобильных и веб-интерфейсов. Разрабатывал дизайн сайтов и приложений. Разрабатывал веб-сервисы и интерфейсы. Проектировал и отрисовывал инфографику, иллюстрации и иконографику. Проводил предпечатную подготовку, верстал полиграфию.

Образование

Высшее

2023
Высшее

Тулский государственный университет, Тула
ИПМКН, Прикладная информатика

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Веб-дизайн Дизайн интерфейсов UX UI Дизайн Figma Web-дизайн
AI artificial intelligence HTML5 CSS3 Product Development

Дополнительная информация

Обо мне

Старший продуктовый дизайнер с более чем 5-летним опытом проектирования финтех-продуктов, высоконагруженных сервисов и цифровых банковских экосистем. Специализируюсь на исследованиях пользователей, разработке продуктов, проверке гипотез, UX-стратегии и принятии решений на основе данных. Работаю над крупномасштабными продуктами в банковской сфере, государственных цифровых услугах и корпоративных системах.

Ссылка на портфолио в Notion: <https://clck.ru/3JRZb6>